

Die Aktionsgemeinschaft Soziale Marktwirtschaft ist ein 1953 gegründeter gemeinnütziger Verein mit der Aufgabe, die Soziale Marktwirtschaft zu fördern. Ein Schwerpunkt unserer Arbeit ist die ökonomische Bildung.

Mit ihren vielfältigen Initiativen trägt die ASM zur Weiterbildung in Fragen wirtschafts- und gesellschaftspolitischer Zusammenhänge bei.

Zu den Angeboten gehören:

- Wissenschaftliche Tagungen, Projekte und Arbeitskreise
- Öffentliche Vorträge, Podiumsdiskussionen und Publikationen
- Seminare für Studierende
- Videowettbewerb für Schüler:innen
- Angebot für Schulen, das MACRO Planspiel kostenlos durchzuführen



**MACRO**  
Volkswirtschaftliches  
Planspiel

*Jens Weidmann*

Prof. Dr. Jens Weidmann  
ehemaliger Präsident der Deutschen Bundesbank  
Vorsitzender des Aufsichtsrats der Commerzbank AG

„Junge Menschen wachsen in einer Welt auf, die sie als polarisiert und gespalten wahrnehmen. Das Planspiel MACRO zeigt ihnen, dass wirtschaftliche Interessenkonflikte zwangsläufig entstehen, und vermittelt ihnen einen Weg, diese Zielkonflikte kooperativ zu lösen.“

Die Idee der Sozialen Marktwirtschaft, divergierende Wünsche und Interessen der am Wirtschaftsleben Beteiligten zu berücksichtigen, ist angesichts der heutigen gesellschaftlichen Spaltung wichtiger denn je.“



## Was ist MACRO?

MACRO ist ein webbasiertes Planspiel, in dem die makroökonomischen Zusammenhänge einer Volkswirtschaft erlernt und verstanden werden. Die Spieler übernehmen die Rolle verschiedener ökonomischer Akteure (Unternehmen, Haushalte, Staat und Zentralbank). Auf zwei Länder aufgeteilt konkurrieren sie um das beste volkswirtschaftliche Ergebnis. MACRO kann in Präsenz und virtuell durchgeführt werden.

## Für wen ist MACRO interessant?

Das Planspiel eignet sich für den Unterricht ab Klasse 10, für Studierende und alle, die interessiert sind an ökonomischen Zusammenhängen. Das Spiel kann in verschiedenen Schwierigkeitsstufen gespielt werden.

## Was kostet ein MACRO Planspiel?

Für Schulen wird das Planspiel unentgeltlich angeboten, idealerweise wird es von einem von uns ausgebildeten Planspielleiter durchgeführt. Bei Interesse stehen wir Ihnen gerne unter [macro@asm-ev.de](mailto:macro@asm-ev.de) zur Verfügung.

## Welche Spielvoraussetzungen hat MACRO?

Das Spiel ist mit einer Gruppengröße von 6 bis maximal 30 Teilnehmern spielbar. Die Spieldauer beträgt mindestens vier Stunden inklusive der Einführung ins Spiel. Unsere Planspielleiter bringen alles Notwendige mit.

## Welchen didaktischen Zweck erfüllt MACRO?

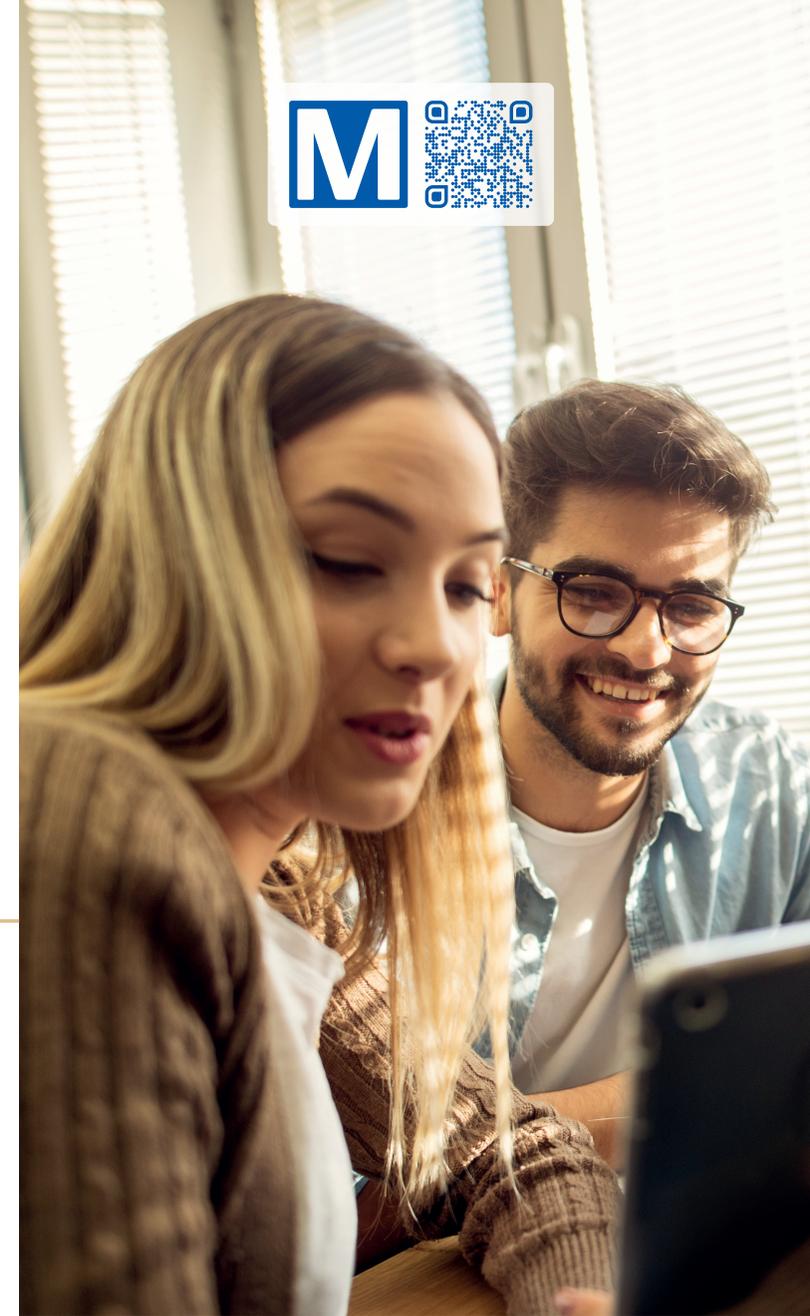
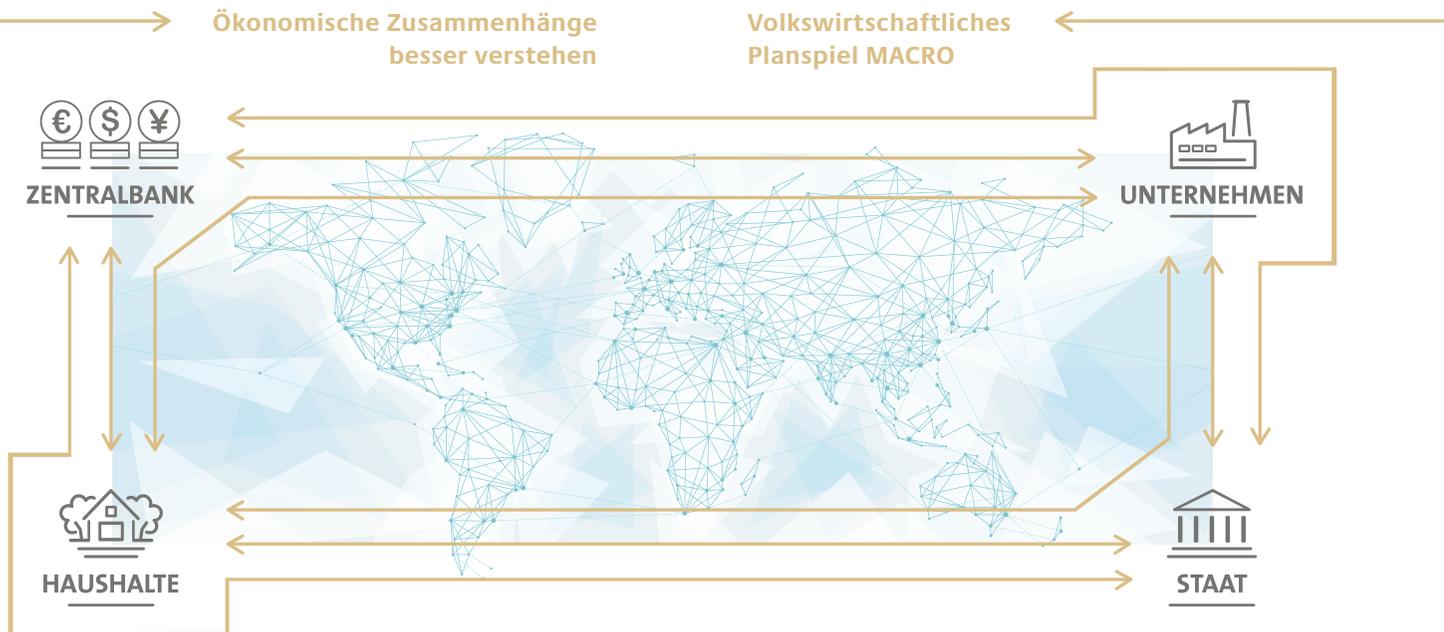
Es vermittelt spielerisch grundlegende ökonomische Zusammenhänge und zeigt die Abhängigkeiten einzelner volkswirtschaftlicher Sektoren untereinander.

## Für einen erfolgreichen Wirtschaftsunterricht!

Welche wirtschaftlichen Zusammenhänge bestehen zwischen Staat, privaten Haushalten, Unternehmen und Zentralbank?

Welche Einflussfaktoren (z.B. Arbeitsangebot, Lohnniveau, Einkommensteuersatz) wirken auf die verschiedenen volkswirtschaftlichen Sektoren?

Wie wirkt sich die Veränderung der Einflussfaktoren auf das Wirtschaftswachstum aus?



Digitaler Unterricht: Unser Planspiel ist webbasiert und öffentlich zugänglich. Den Zugangslink zum Spiel und weitere Informationen finden Sie unter:

[www.macro-planspiel.de](http://www.macro-planspiel.de)